

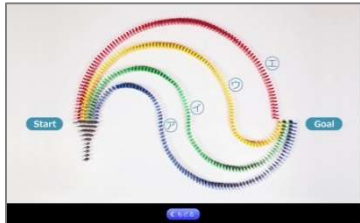
新しい数学 3

Dマークコンテンツのご紹介



新しい数学 3 の主なDマークコンテンツ

11 ページ ドミノ倒しを見てみよう



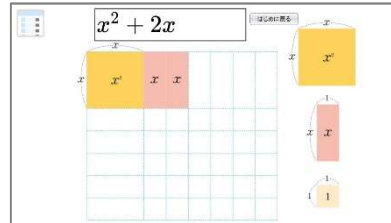
操作手順

- ①「再生ボタン」をクリックして動画を再生します。
- ②再生画面をクリックすることで、動画の一時停止ができます。

コンテンツの概要

どのコースが先にゴールするのかを予想し、実際に倒しているようすを動画で確かめることができます。

23 ページ パズルで長方形をつくろう



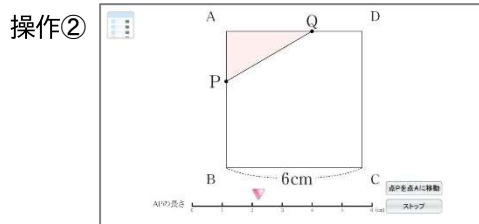
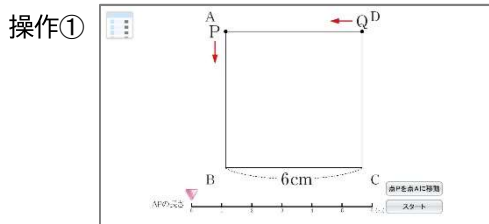
操作手順

- ①画面右にある正方形や長方形をマス目に合わせてドラッグします。
- ②長方形の面積を表す式が画面上部の□に表示されます。

コンテンツの概要

長方形を組み合わせる活動を通して、展開と因数分解が逆の操作になっていることを実感させることができます。

89 ページ 点が動くようすを見てみよう



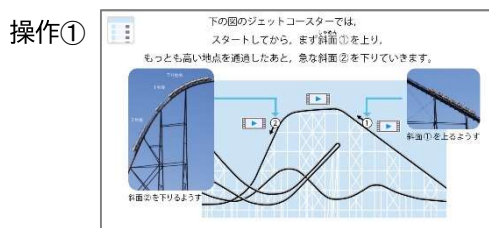
操作手順

- ①「点Pを点Aに移動」をクリックすると各点が初期位置に移動します。
- ②「スタート」をクリックして、点の動きを確認します。

コンテンツの概要

問題場面をうまくつかめない生徒に対して、点が移動するようすや△APQの面積の変化を提示することができます。

94 ページ ジェットコースターの動きを見てみよう



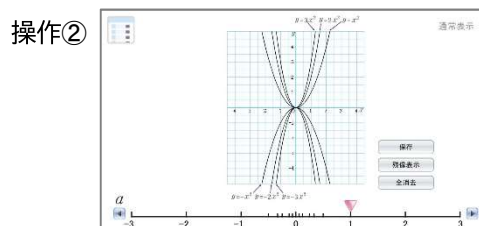
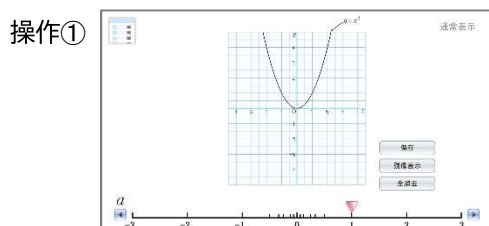
操作手順

- ①いずれかの「再生ボタン」をクリックして動画を再生します。
- ②再生画面をクリックすることで、動画の一時停止ができます。

コンテンツの概要

斜面を下りるようすは、斜面を上るようすと比較することで、時間と進む距離の関係が1次関数と異なることに気づかせることができます。

106 ページ 関数 $y=ax^2$ のグラフを調べよう



操作手順

- ①画面下部のaの値に合わせて、画面中央のグラフが変化します。
- ②「保存」をクリックすると、現在のグラフ表示を保存できます。

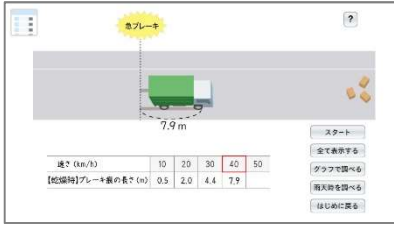
コンテンツの概要

aの値にともなって $y=ax^2$ のグラフがどのように変化するのか、グラフを見ながら整理することができます。

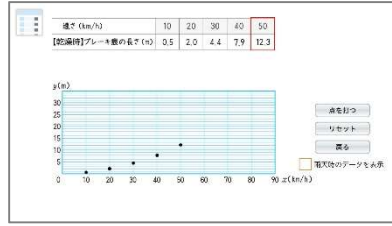


115 ページ ブレーキ痕について調べよう

操作①



操作②



操作手順

- ①画面下の表の自動車の速さを選択して、「スタート」をクリックします。
- ②「グラフで調べる」では速さに応じた点をグラフに打つことができます。

コンテンツの概要

ブレーキ痕の長さが自動車の速さと関係があることや晴天時と雨天時のブレーキ痕の長さを調べることができます。

122 ページ 渋滞学を学んでみよう



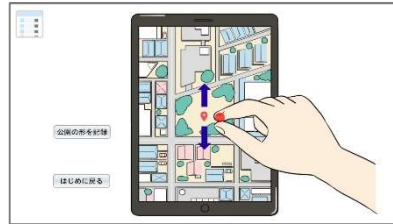
操作手順

- ①(シミュレーションの操作方法)車の初期配置を選びます。
- ②「スタート」をクリックして、渋滞領域や移動する車の動きを確認します。

コンテンツの概要

車の流れをモデル化し、大まかなようすを再現することで渋滞の緩和方法についてを理解することができます。

128 ページ 拡大のようすを調べよう



操作手順

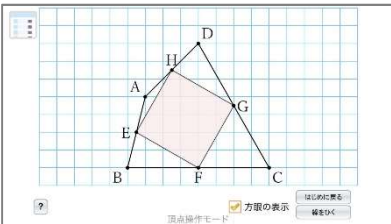
- ①画面上の○をドラッグすると画面が拡大縮小されます。
- ②「公園の形を記録」をクリックすると現在の公園の形を記録できます。

コンテンツの概要

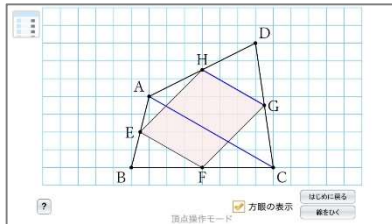
公園の拡大図を複数記録することで、内側から外側向かって拡大されるようすや相似の中心の位置を確かめることができます。

149 ページ 頂点を動かして考えよう

操作①



操作②



操作手順

- ①各頂点をドラッグして図形を自由に変形することができます。
- ②「線をひく」をクリックした後、頂点を2つ選択すると線がひけます。

コンテンツの概要

いろいろな四角形ABCDをつくることで、四角形EFGHがいつでも平行四辺形かどうかを調べることができます。

215 ページ トマトの糖度を分析しよう

操作①

操作②

標本の大きさ	50
平均値	7.2

操作手順

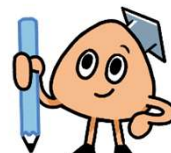
- ①上部のタブをクリックし、□に入れる数字を選択します。
- ②「無作為に抽出」をクリックすると、数字に応じて標本が選ばれます。

コンテンツの概要

標本の大きさによって、平均値やその散らばりにどのような違いがあるのかを調べることができます。

学習がもっと楽しくなるDマークコンテンツ

教科書p.4のQRコードから、『新しい数学3』のコンテンツリストに移動できます。
※「Dマーク」に関するコンテンツの使用料はかかりませんが、通信費は自己負担になります。



math がんばる先生のための算数・数学ポータルサイト

connect

OPEN しました!!

