

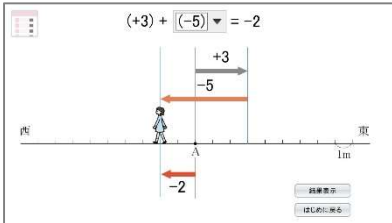
新しい数学 1

Dマークコンテンツのご紹介



新しい数学 1 の主なDマークコンテンツ

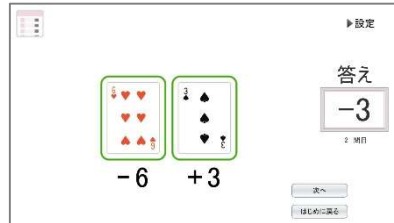
27 ページ 東西の移動でたし算を考えよう



- 操作手順**
- ①上部のタブをクリックし、□に入れる数字を選択します。
 - ②「スタート」をクリックすると、地点Aから人が歩き始めます。

コンテンツの概要
□に様々な数を入れることで、その加法がどのような移動を表すのかを考えさせることができます。

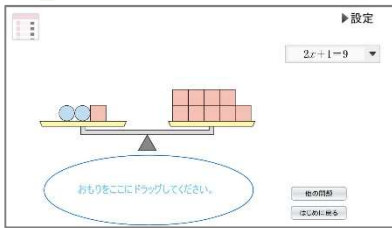
37 ページ トランプゲームをやってみよう



- 操作手順**
- ①「スタート」をクリックしてゲームを始めます。
 - ②「設定」からトランプの枚数や答えの表示などを変更できます。

コンテンツの概要
教科書に書かれた(ルール)をもとに、項の和を求める計算練習として利用することができます。

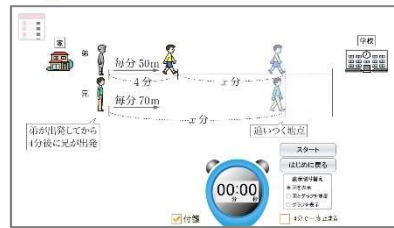
94 ページ てんびんを使って考えよう



- 操作手順**
- ①おもりドラッグして青枠内に移動させます。
 - ②「他の問題」をクリックすると、新たな問題に挑戦できます。

コンテンツの概要
実際におもりを動かして生徒に説明させることで、等式の性質の視覚的な理解を促すことができます。

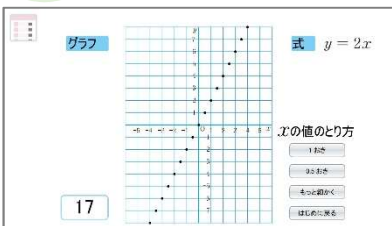
105 ページ 追いつくようすを見てみよう



- 操作手順**
- ①「スタート」をクリックすると、弟が家から学校に歩き始めます。
 - ②表示切り替えから、図やグラフの表示などを変更できます。

コンテンツの概要
図やグラフを動的に同時に見せることができるので「追いつく」のイメージがつきやすくなります。

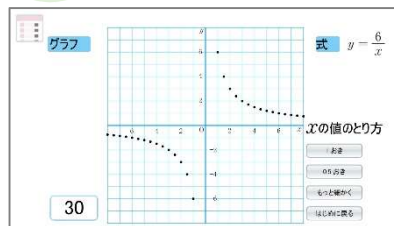
128 ページ 比例のグラフを調べよう



- 操作手順**
- ①xの値のとり方を選択すると、選択したxの値のとり方によってグラフに点が表示されます。

コンテンツの概要
細かく点を取っていくことによって、グラフが点の集合であることを理解させることができます。

139 ページ 反比例のグラフを調べよう



- 操作手順**
- ①xの値のとり方を選択すると、選択したxの値のとり方によってグラフに点が表示されます。

コンテンツの概要
比例のグラフと同様に、細かく点を取っていくことによって、グラフが点の集合であることを理解させることができます。

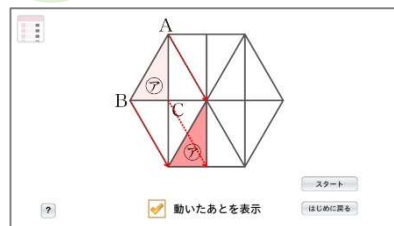
152 ページ スピードメーターのしくみを見てみよう



- 操作手順**
- ①「動画を見る」では、計測のしくみの説明動画が再生されます。
 - ②「関係を調べる」では、信号の間の時間と速さの関係を確認できます。

コンテンツの概要
少し複雑な速さを計測する仕組みを動画やコンテンツを再生することで、簡単に理解できるようにします。

156 ページ 平行移動について考えよう

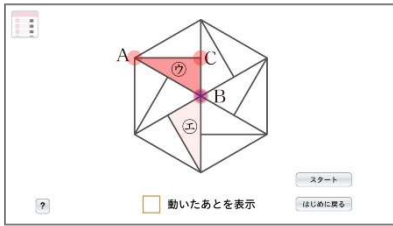


- 操作手順**
- ①三角形⑦をドラッグして、いろいろな位置に動かします。
 - ②「スタート」をクリックすると、⑦が①に重なるように動きます。

コンテンツの概要
平行移動は、移動する方向と移動する距離によって決まる移動であることに気づかせることができます。



159 ページ 回転移動について考えよう

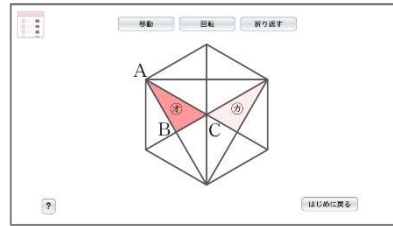


- 操作手順**
- ①回転の中心や頂点をドラッグして、三角形②を回転移動させます。
 - ②「スタート」をクリックすると三角形の移動のようすが確認できます。

コンテンツの概要

回転移動は、回転の中心と回転の角度によって決まる移動であることに気づかせることができます。

161 ページ 対称移動について考えよう

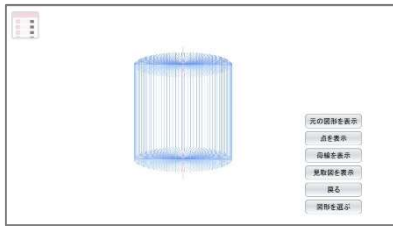


- 操作手順**
- ①「移動」、「回転」、「対称移動」のいずれかをクリックして三角形②を三角形③に重ね合わせる方法を調べます。

コンテンツの概要

対称移動は、軸の位置という1つの要素によって決まる移動であることに気づかせることができます。

201 ページ 回転体をつくってみよう

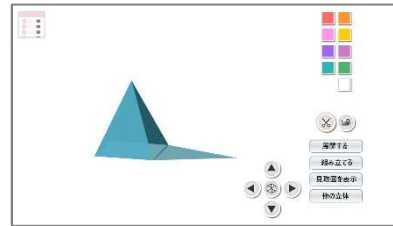


- 操作手順**
- ①回転させたい図形を4つの図形の中から選択します。
 - ②「スタート」をクリックすると回転の軸を中心に図形が回転します。

コンテンツの概要

平面図形を直線を軸に1回転させたときの様子を、動く映像として確認することができます。

204 ページ 立体の展開図を調べよう



- 操作手順**
- ①「はさみ」をクリックした後、切りたい辺を選択します。
 - ②「展開する」をクリックして、立体を展開します。

コンテンツの概要

立体をさまざまな辺で切ったり貼り付けたりする操作から、展開図への理解を深めることができます。

211 ページ 円錐の体積の求め方を調べよう



- 操作手順**
- ①「再生ボタン」をクリックして動画を再生します。
 - ②再生画面をクリックすることで、動画の一時停止ができます。

コンテンツの概要

実験の映像を見ることで、実感を伴いながら円柱の体積と円錐の体積の関係を確認することができます。

215 ページ 球の体積の求め方を調べよう



- 操作手順**
- ①「再生ボタン」をクリックして動画を再生します。
 - ②再生画面をクリックすることで、動画の一時停止ができます。

コンテンツの概要

実験の映像を見ることで、実感を伴いながら円柱の体積と円の体積の関係を確認することができます。

224,231 ページ サッカーチームのデータを分析しよう



- 操作手順**
- ①画面上部の「グラフ」をクリックしてグラフを表示します。
 - ②下のタブから提示したいグラフを選択して画面に表示します。

コンテンツの概要

度数折れ線を表示したり、階級の幅を変えたりしながら、度数分布表やヒストグラムの理解を深めることができます。

233 ページ 大縄跳びのデータを分析しよう



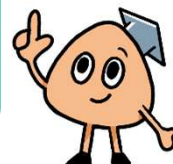
- 操作手順**
- ①画面上部の「グラフ」をクリックしてグラフを表示します。
 - ②下のタブから提示したいグラフを選択して画面に表示します。

コンテンツの概要

2列と3列のデータの分布の傾向を読み取りながら、判断の根拠を明確にして説明させることができます。

学習がもっと楽しくなるDマークコンテンツ

教科書p.4のQRコードから、『新しい数学1』のコンテンツリストに移動できます。
※「Dマーク」に関するコンテンツの使用料はかかりませんが、通信費は自己負担になります。



math がんばる先生のための算数・数学ポータルサイト
connect
OPEN しました!!